



RWS .300 Win. Mag. EVO 11,9g



Domaines d'application

<i>Très approprié à</i>	Ours, Elan, Oryx, Cerf, Daim, Sanglier, Chamois
<i>Approprié bien à</i>	Chevreuil
<i>Approprié à</i>	Blaireau, Renard

Propriétés

<i>Venaison préservée</i>	Très profonde
<i>Puissance d'arrêt</i>	Profonde
<i>Recul</i>	Fort
<i>Pénétration</i>	Très profonde
<i>Probabilité de sortir</i>	Certaine
<i>Présence d'indices</i>	Oui

DRO

		50 m	100 m	150 m	200 m	250 m	300 m
DRO	100 m	0.0	±0	-2.0	-8.0	-19.0	-34.0
	192 m	1.0	4.0	3.0	0.0	-9.0	-22.0

Vitesse & énergie

	0 m	50 m	100 m	150 m	200 m	250 m	300 m
V[m/s]	930	886	843	802	762	722	685
E[J]	5146	4671	4228	3827	3455	3102	2792

.300 Win. Mag.

Le .300 Win. Mag. est un calibre destiné aux grands gibiers de corpulence moyenne à forte. C'est un véritable calibre polyvalent, qui dispose de suffisamment de réserve pour chasser des gibiers de type "Plains game" présentant une bonne résistance à la balle.

Ce calibre Magnum présenté en 1963, a été un véritable succès mondial. Contrairement aux autres calibres Magnum dont les dimensions sont plus importantes, le .300 Win. Mag. est court, très précis et agréable à tirer.



Balle EVOLUTION

Au terme de travaux de développement intensifs, RWS présente avec la balle Evolution une nouvelle génération de projectiles à déformation qui se caractérisent par de nombreux points forts en termes de construction. Une technologie de fusion ultra moderne, combinée au design novateur de la chemise, autorisent des performances impressionnantes à toutes les distances de tir courantes à la chasse.



Construction d'une balle EVOLUTION

1. Noyau en plomb soudé à la chemise pour une excellente pénétration
2. Gorge de sertissage pour un meilleur calage du projectile
3. Rapid X Tip pour une déformation optimale dans le corps du gibier
4. Bord tranchant pour favoriser la présence d'indices à la sortie de la balle
5. Chemise en tombac nickélée pour la préservation de l'âme du canon
6. Calotte balistique arrière pour une trajectoire stable et une précision absolue à longue distance

